

RELATÓRIO DE SCRUM

Metodologias de Desenvolvimento de Software.

Identificação do Projeto

Miguel João Guardado Ribeiro 2180662

Jason Vieira Mendes 2180601

**Índice**

**- Introdução**

[Devem contextualizar as partes do projeto em que se irá utilizar uma metodologia ágil como o *scrum*. Este relatório diz unicamente respeito a essas partes. Devem ainda identificar a forma como irão decorrer as reuniões diárias de *Scrum*]

Os *scrums* são feitos semanalmente (todas as segundas feiras) coise e tal

**- Stakeholders**

[Devem identificar quem são os diferentes stakeholders intervenientes no projeto: *Product Owner*, *Scrum Master*, Equipa de Desenvolvimento, Cliente(s), etc. Devem ainda identificar no âmbito deste projeto, as suas funções]

**- Product Backlog**

[Nesta secção deve ser identificado o *Product Backlog* do projeto. Cada item do *Product Backlog* deve corresponder a uma *User Story* identificada pelo cliente. Essas *User Stories* devem ser estimadas em *Story Points*. Mais tarde deve ser feita a correspondência de *Story Points* para horas. Nesta secção deve existir a descrição completa das *User Stories* (incluindo testes de aceitação) bem como os *User Points* estimados]

**- Sprints**

[Devem ser aqui detalhadas as informações dos vários *Sprints* a considerar na implementação do projeto. O projeto tem na fase de implementação da aplicação 2 *Sprints* previstos. A duração será definida em aula pelo docente. Deve ser apresentado um *Burndown Chart* para cada *Sprint*. Deve ainda ser preenchido um documento de retrospetiva do *Sprint* (ver *template* em anexo). Apesar de existirem 2 *Sprints* é solicitado apenas um documento deste tipo englobando os 2 *Sprints*]

**1º Sprint: Clientes**

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story** | **Descrição** |
| 1 | Sprint de Reunião de Planeamento dos Clientes:  **Carros Oficina:**   * Criar Classe ‘*CarroOficina’* * Inserção de dados do carro * Associar carros aos clientes * Eliminar Carros * Alteração de Carros * Inserção de Serviços * Inserção de Parcelas * Eliminar Serviços * Eliminar Parcelas * Emitir Recibos no Serviço |
| 2 | **Carros Venda:**   * Criar Classe ‘*CarroVenda’* * Inserir Carro para venda * Eliminar Carro de venda |

**2º Sprint: Carros**

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story** | **Descrição** |
| 1 | Reunião de Planeamento dos Carros  **Carro Aluguer**   * Criar Classe ‘*CarroAluguer’* * Inserir Carros para Aluguer * Eliminar Carros do Aluguer |
| 2 | **Vendas**   * Criar Classe ‘*Venda*’ * Vender Carros * Editar vendas * Emitir Recibos da Venda |
| 3 | **Aluguer**   * Criar Classe ‘*Aluguer*’ * Entregar Aluguer * Emitir Recibos dos Alugueres |
| 4 | **Relatório final do programa ‘*RealStand’***   * Introdução * Formulários * Classes Utilizadas * Modelo de Dados * Funcionalidades Implementadas * Funcionalidades por Implementar * Ficheiros Guardados * Conclusão |

**Burndown Chart:**